

Προσκεκλημένη εισήγηση στο πλαίσιο του μαθήματος «Ψηφιακά Παιχνίδια, Εικονικοί Κόσμοι, και Μάθηση»: Ρενάτα Ντελία «Η Αγάπη στα Βιντεοπαιχνίδια»

Την Τετάρτη 29 Μαΐου 2024, στο προπτυχιακό μάθημα «Ψηφιακά Παιχνίδια, Εικονικοί Κόσμοι, και Μάθηση: Έρευνα και Εφαρμογές», θα είναι προσκεκλημένη εισηγήτρια η Ρενάτα Ντελία.



Η Ρενάτα Ντελία είναι διδάκτορας του Ινστιτούτου Ψηφιακών Παιχνιδιών από το Πανεπιστήμιο της Μάλτας. Η έρευνα της επικεντρώνεται στην συναισθηματική διάδραση ανθρώπου-μηχανής. Στην διδακτορική της διατριβή ερεύνησε την ρομαντική αγάπη μεταξύ παικτών και ψηφιακών χαρακτήρων στα παιχνίδια. Από τον Φεβρουάριο του '22 είναι λέκτορας στην Σχολή Επιστήμης Υπολογιστών του Πανεπιστημίου του Λίνκολν, ΗΒ. Της αρέσουν οι ρομαντικές ιστορίες, η αστική εξερεύνηση και οι φάροι.

Τίτλος εισήγησης: Η Αγάπη στα Βιντεοπαιχνίδια

Στην διάλεξη θα μιλήσουμε για την αγάπη στα βιντεοπαιχνίδια. Συγκεκριμένα, θα απαντήσουμε στο ερώτημα αν μπορούμε να αγαπήσουμε φανταστικούς χαρακτήρες. Θα δούμε παραδείγματα από δημοφιλή παιχνίδια και θα διακρίνουμε την αγάπη ως εμπειρία και ως αναπαράσταση. Ουσιαστικά, θα καταλήξουμε στο συμπέρασμα ότι τα παιχνίδια περιέχουν την αγάπη ως αναπαράσταση αλλά όχι ως εμπειρία, εφόσον αυτό απαιτεί χαρακτήρες που μπορούν με την σειρά τους να μας αγαπήσουν.

Επιλεγμένες δημοσιεύσεις ελεύθερης πρόσβασης:

Ntelia, R. 2020, September. Romantic Love in Games, Games as Romantic Love. In Proceedings of the 15th International Conference on the Foundations of Digital Games (pp. 1-4).

Ntelia, R.E. 2020. In the Mood for Love: Embodiment and Intentionality in NPCs. In Love and Electronic Affection (pp. 61-90). CRC Press.